**上海理工大学第三届EE-CUSP电子设计比赛**

**参赛须知**

上海理工大学EE-CUSP电子设计社团

2019年11月16日

**目录**

[一、比赛介绍 2](#_Toc24826216)

[二、比赛安排 4](#_Toc24826217)

[三、比赛规则 4](#_Toc24826218)

[四、评分细则 5](#_Toc24826219)

# 一、比赛介绍

上海理工大学机械工程学院EE-CUSP电子设计社团旨在培养社员对电子设计的兴趣与能力。社团连续三届举办EE-CUSP电子设计比赛，该赛以各类电子设计作品为主题，锻炼参赛选手实际动手能力、团结合作能力、创新思维能力、汇报答辩能力等。

第三届EE-CUSP电子设计比赛以旋转LED为主题。LED灯是生活中常见的装饰设备，具有较大的开发与创新空间，具有较强的观赏性。围绕本次主题，参赛选手在规定时间内，完成旋转LED的焊接、编程以及其他创新功能。

# 二、比赛安排

本次比赛共分为三个阶段，分别为：前期制作、报告提交、现场答辩。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **阶段** | **时间** | **说明** | **备注** |
| 前期制作 | 2019.10.22-2019.12.3 | 完成作品焊接、程序编写、创新功能等 | / |
| 报告提交 | 2019.12.1前 | 报告格式及内容请见附件《报告格式》 | 在规定时间内提交，否则取消参赛资格 |
| 现场答辩 | 2019.12.3 | 每位小组派1-3位同学进行现场答辩，包括作品介绍以及评委提问 | 需准备答辩ppt  （具体内容见附件《答辩ppt》） |

# 三、比赛规则

1. 参赛人员规定
2. 参赛人员必须为上海理工大学全日制在校本科生
3. 参赛选手以小组形式参赛，每组最多不得超过三人。
4. 答辩现场
5. 比赛前一周安排抽签确定答辩次序，原则上不改变进场顺序。若有小组中途放弃比赛，依次顺延。
6. 演示环节不可使用电脑供电，请自行准备充电宝，如有特殊情况需要使用电脑，请提前与工作人员联系。
7. 现场准备有一套焊接设备，若有需要的小组可在焊接区修正作品。
8. 一组答辩时，下一组等候，答辩与等候组不得再对作品进行焊接修改。
9. 其他注意事项
10. 遵守比赛规则，注意比赛秩序，严格按照工作人员要求进行。
11. 若有突发状况请联系现场工作人员。

# 四、评分细则

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 评判项目 | 分数标准 | 分值 |
| 作品完成情况 | 作品存在严重缺陷无法正常工作【0-5分】  作品完成度尚可，可实现其功能【6-15分】  作品完成度好，功能可实现，且作品具有美观、简洁等特点【16-20分】 | 20 |
| 作品新颖度 | 存在大量相同类型作品、作品功能实现较为容易【0-10分】  存在少量同类作品、作品功能实现较为复杂【10-23分】  存在极少数同类作品，有很大创新性或有很大性能提升【24-30分】 | 30 |
| 答辩情况 | 答辩情况较差，展示陈述部分不清晰【0-5分】  答辩情况较好，能完整清晰的展示内容【6-15分】  答辩情况好，内容陈述完整清晰，较好的回答评委提问【16-25分】 | 25 |
| 作品报告 | 报告内容较少、完成情况较差【0-5分】  报告内容较完整，格式正确【6-15分】  报告内容完整，格式正确，有附加内容【16-25分】 | 25 |

**第三届上海理工大学EE-CUSP电子设计比赛组委会**

**2019年11月**